
React Native (Expo Snack) I

Letícia

Introdução

No desenvolvimento mobile com **React Native**, trabalhamos com **componentes reutilizáveis**.

Um componente é um bloco de interface que pode ser reutilizado várias vezes dentro do aplicativo.

Exemplos de componentes:

- Botão
 - Card de produto
 - Campo de texto
 - Cabeçalho
-

O que é Atomic Design

O **Atomic Design** é uma metodologia de organização de interfaces criada por **Brad Frost**.

Ela divide a interface em **5 níveis**:

Átomos

Elementos mais básicos da interface.

Exemplos:

- Text
 - Button
 - Input
 - Icon
-

Moléculas

Combinação de átomos que formam algo útil.

Exemplo:

- Campo de busca (Input + Button)

```
<View>
```

```
  <TextInput placeholder="Pesquisar" />
```

```
  <Button title="Buscar" />
```

```
</View>
```

Organismos

Conjunto de moléculas formando uma parte maior da interface.

Exemplo:

- Card de produto
 - Lista de usuários
-

Templates

Estrutura da página.

Define **layout**, mas ainda sem conteúdo final.

Páginas

Interface completa do aplicativo.

Criando um Componente

```
import { TouchableOpacity, Text } from 'react-native';

export default function Botao() {

  return (

    <TouchableOpacity>

      <Text>Clique aqui</Text>

    </TouchableOpacity>

  );

}
```

Props

Props (properties) são propriedades que passamos para um componente.

Elas permitem **customizar o comportamento do componente**.

```
function Botao(props) {  
  
  return (  
  
    <TouchableOpacity>  
  
      <Text>{props.titulo}</Text>  
  
    </TouchableOpacity>  
  
  );  
  
}
```

Props Children

A prop **children** permite passar **conteúdo dentro do componente**.

```
function Card({ children }) {  
  return (  
    <View>  
      {children}  
    </View>  
  );  
}
```

Uso:

```
<Card>  
  <Text>Produto 1</Text>  
  <Text>R$ 20,00</Text>  
</Card>
```

O conteúdo dentro do **<Card>** será exibido dentro do componente.

Evento onPress (Interação Mobile)

No mobile não usamos **onClick** como no web.

No **React Native**, usamos **onPress**.

```
import { TouchableOpacity, Text } from 'react-native';
```

```
function Botao() {
```

```
  function clicar() {
```

```
    alert("Botão pressionado");
```

```
  }
```

```
  return (
```

```
    <TouchableOpacity onPress={clicar}>
```

```
      <Text>Clique</Text>
```

```
    </TouchableOpacity>
```

```
  );
```

```
}
```

Conceitos importantes para mobile

No desenvolvimento mobile com **React Native** precisamos pensar em:

Interação por toque

- onPress
- onLongPress

Layout flexível

- Flexbox

Componentização

- dividir interface em partes reutilizáveis

Performance

- evitar componentes grandes demais
-